



Afterglow™ Wave Wireless Controller

Bezdrátový ovladač Afterglow™ Wave

500-238

500-252



For:  
Nintendo Switch  
Nintendo Switch – OLED Model  
Nintendo Switch is a trademark of Nintendo. © 2023 Nintendo

[Čeština](#)

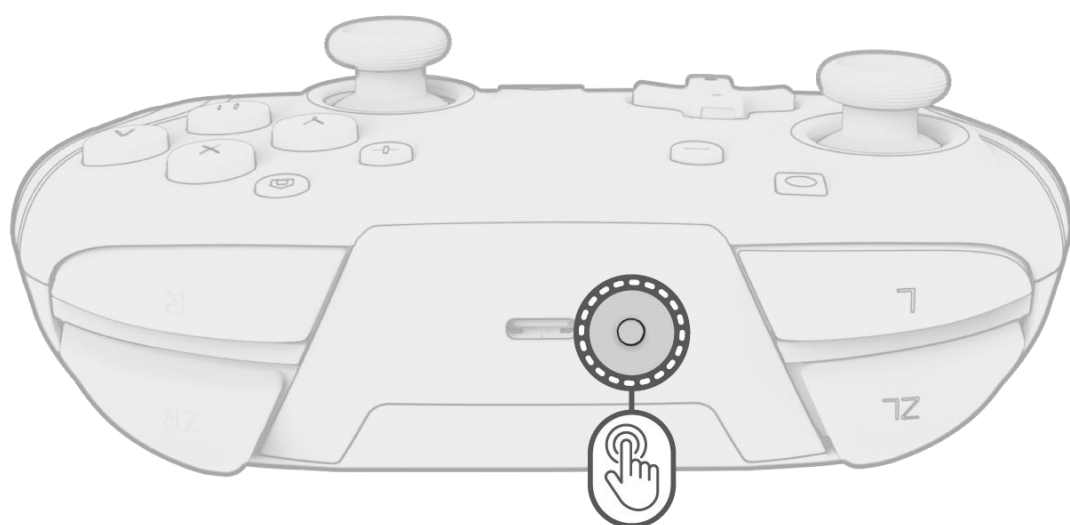
[Slovensky](#)

[Návod](#)

## Čeština

UPOZORNĚNÍ: Před použitím ovladače doporučujeme jej plně nabít, protože po vybalení vydrží na baterii pouze hodinu nebo dvě.

### 1. Spárování ovladače



- Zapněte zařízení Nintendo Switch™ a stiskněte libovolné tlačítko na ovladači.
- Pokud se váš ovladač automaticky nepřipojí, bude nutné jej spárovat se zařízením.
- Pomocí ovladačů Joy-Con™ přejděte na Controllers > Change Grip/Order.
- Nyní pomocí ovladače stiskněte a podržte tlačítko synchronizace (v horní části ovladače u nabíjecího portu) po dobu 3 sekund, dokud se nespáruje a kontrolka přehrávače ve spodní části nepřestane svítit.

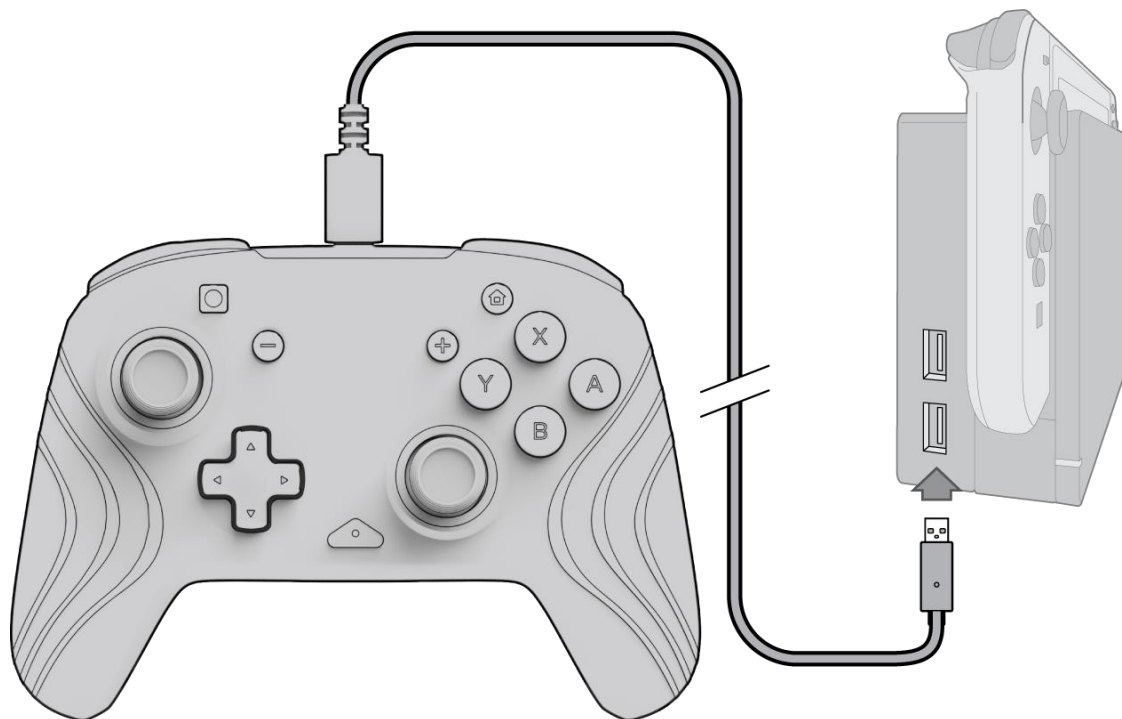
Tip: Chcete-li zrušit spárování ovladače s Nintendo Switch, podržte tlačítko synchronizace (umístěné v horní části ovladače) po dobu alespoň 1 sekundy.

### 2. Znovu připojení ovladače

- Pokud se ovladač nepřipojuje k zařízení, ale byl již spárován, jednoduše přejděte do Controllers > ChangeGrip/Order.
- Po výzvě stiskněte L a R na ovladači pro připojení.

Tip: Ovladač a zařízení Nintendo Switch™ můžete také probudit stisknutím a podržením tlačítka „Domů“.

### 3. Nabíjení ovladače



- Když je baterie v ovladači téměř vybitá, LED dioda tlačítka „funkce“ (umístěná uprostřed dole na ovladači) bude blikat ČERVENĚ každých 30 sekund.
- Pomocí příloženého kabelu USB-C připojte ovladač k jednomu z portů USB na doku Nintendo Switch.
- Během nabíjení bude LED dioda tlačítka „funkce“ blikat ČERVENĚ. Když je ovladač plně nabitý, LED se rozsvítí BÍLĚ..

**Poznámka:** Abyste zabránili úplnému vybití baterie ovladače, nabijte ovladač každé 3 měsíce, i když se nepoužívá.

### 4. Programování tlačítek Zpět



- Chcete-li programovat, podržte tlačítko „Function“ a stiskněte tlačítko Zpět, ke kterému chcete ovládací prvek namapovat.
- Jakmile začne blikat LED „funkčního“ tlačítka, stiskněte libovolné tlačítko na ovladači, abyste namapovali funkci tohoto tlačítka na zadní stranu. LED dioda třikrát rychle zabliká, což znamená úspěšné naprogramování.
- Chcete-li vymazat namapovanou funkci nebo úplně deaktivovat tlačítka Zpět, podržte tlačítko „Function“ a dvakrát stiskněte libovolné tlačítko Zpět.

## 5. Změna světelných efektů



A. Bezdrátový ovladač Afterglow Wave se dodává se čtyřmi světelnými efekty předprogramovanými na ovladači:

- **Wave:** Vlna: Zobrazuje duhu RGB světel v nepřetržitém pohybu.
- **Breathing:** Dýchání: RGB světla pomalu slábnou a zhasínají v nastavené barvě.
- **Static:** RGB světla zůstanou nepřerušovaná a budou nastavena na vybranou barvu.
- **Stick:** RGB bude reagovat na pohyb analogových ovladačů.

B. Chcete-li procházet těmito světelnými efekty, podržte tlačítko „funkce“ a stiskněte tlačítko L nebo R. Jakmile zvolíte režim, uvolněte tlačítko „Function“ pro uložení nastavení.

## 6. Nastavení barev světél



A. Podržte tlačítko „Function“ a pomocí tlačítka Vlevo/Vpravo na D-padu změňte barvu LED.

B. Jakmile najdete požadovanou barvu, uložte nastavení uvolněním tlačítka „funkce“.

C. Pro bílou barvu podržte tlačítko „Function“ a klikněte levou analogovou páčkou.

*Poznámka: Výchozí barva LED pro režimy STICK, STATIC a DÝCHÁNÍ je modrá. Barvy LED pro režimy WAVE a STICK nelze přizpůsobit.*

## 7. Nastavení jasu světél



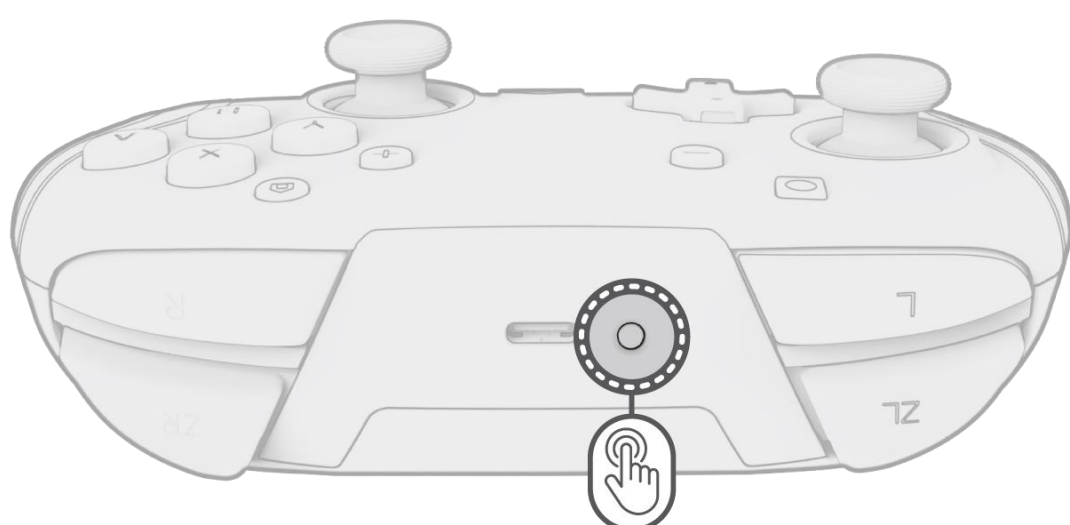
A. Chcete-li upravit jas, podržte tlačítko „Function“ a stiskněte tlačítko ZR pro zvýšení jasu a ZL pro jeho snížení.

B. Chcete-li světla úplně vypnout, podržte stisknuté tlačítko „funkce“ a stiskněte tlačítko ZL, dokud se jas nenastaví na 0 %.

## Slovensky

UPOZORNENIE: Pred použitím ovládača ho odporúčame úplne nabiť, pretože po vybalení bude mať výdrž batérie iba hodinu alebo dve.

### 1. Spáročovanie ovládača



- Zapnite svoje zariadenie Nintendo Switch™ a stlačte ľubovoľné tlačidlo na ovládači.
- Ak sa váš ovládač nepripojí automaticky, bude potrebné ho spárovať so zariadením.
- Pomocou ovládačov Joy-Con™ prejdite na Controllers > Change Grip/Order.
- Teraz pomocou ovládača stlačte a podržte tlačidlo synchronizácie (v hornej časti ovládača pri nabíjacom porte) na 3 sekundy, kým sa spáruje a kontrolka prehrávača v spodnej časti nezačne svietiť.

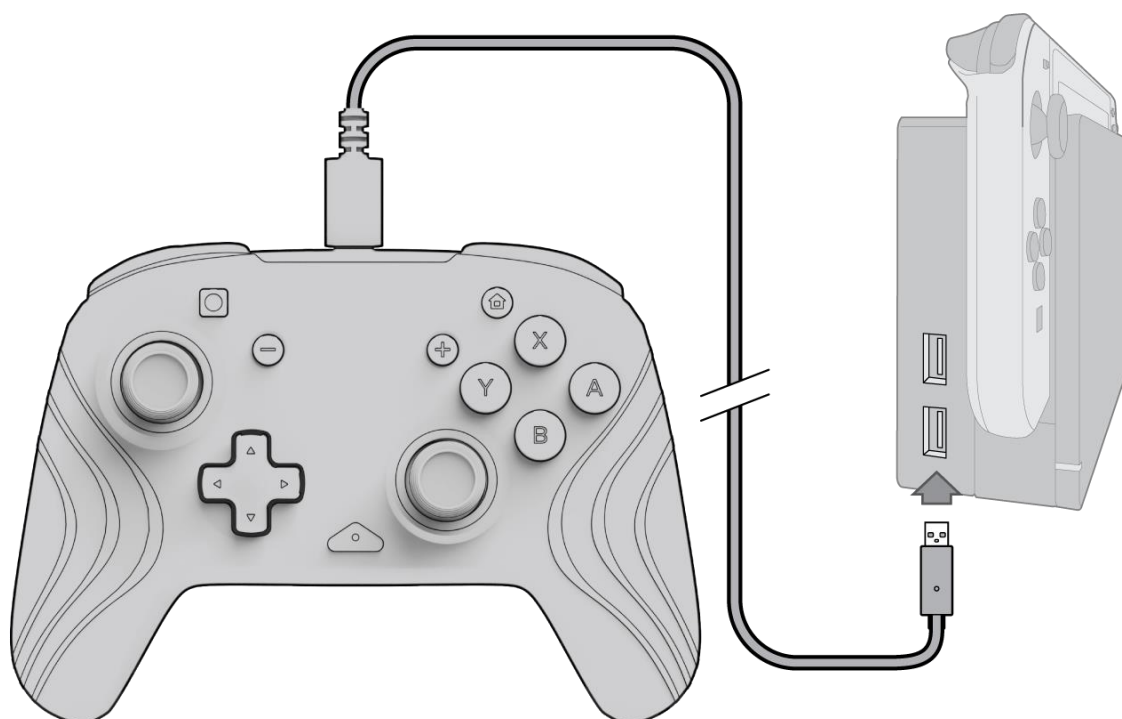
Tip: Ak chcete zrušiť spárovanie ovládača s Nintendo Switch, podržte tlačidlo synchronizácie (umiestnené v hornej časti ovládača) aspoň na 1 sekundu.

### 2. Opätovné pripojenie ovládača

- Ak sa ovládač nepripája k zariadeniu, ale už bol spárovaný, jednoducho prejdite do Controllers > ChangeGrip/Order.
- Po zobrazení výzvy stlačte L a R na ovládači pre pripojenie.

Tip: Ovládač a zariadenie Nintendo Switch™ môžete prebudíť aj stlačením a podržaním tlačidla „Domov“.

### 3. Nabíjanie ovládača



- Keď je batéria ovládača takmer vybitá, LED dióda tlačidla „funkcie“ (umiestnená v strede dole na ovládači) bude každých 30 sekúnd blikať ČERVENO.
- Pomocou priloženého kábla USB-C pripojte ovládač k jednému z portov USB na doku Nintendo Switch.
- Počas nabíjania bude LED dióda tlačidla „funkcie“ blikať ČERVENO. Keď je ovládač plne nabitý, LED sa rozsvieti na BIELU.

Poznámka: Aby ste zabránili úplnému vybitiu batérie ovládača, nabíjajte ovládač každé 3 mesiace, aj keď sa nepoužíva.

### 4. Programovanie tlačidiel Späť



- Ak chcete programovať, podržte tlačidlo „Funkcia“ a stlačte tlačidlo Späť, ku ktorému chcete priradiť ovládací prvok.
- Keď začne blikať LED „funkčného“ tlačidla, stlačte ľubovoľné tlačidlo na ovládači, aby ste priradili funkciu tohto tlačidla dozadu. LED dióda 3-krát rýchlo zabliká, čo znamená úspešné naprogramovanie.
- Ak chcete vymazať namapovanú funkciu alebo úplne deaktivovať tlačidlá späť, podržte stlačené tlačidlo „funkcie“ a dvakrát stlačte ľubovoľné tlačidlo späť.



## 5. Zmena svetelných efektov



A. Bezdrôtový ovládač Afterglow Wave sa dodáva so štyrmi svetelnými efektmi predprogramovanými na ovládači:

- **Wave:** Vlna: Zobrazuje dúhu RGB svetiel v nepretržitom pohybe.
- **Breathing:** Dýchanie: RGB svetlá pomaly zanikajú a zhasínajú pri nastavenej farbe.
- **Static:** Statické: RGB svetlá zostanú nepretržite a nastavené na zvolenú farbu.
- **Stick:** Stick: RGB bude reagovať na pohyb analógových páčok.

B. Ak chcete prechádzať týmito svetelnými efektmi, podržte stlačené tlačidlo „Funkcia“ a stlačte tlačidlo L alebo R. Keď si vyberiete režim, uvoľnite tlačidlo „Funkcia“, čím uložíte nastavenie.

## 6. Úprava farieb svetiel



- Podržte stlačené tlačidlo „Function“ a pomocou tlačidla Doľava/Doprava na D-pade zmeňte farbu LED.
- Keď nájdete farbu, ktorú chcete, uložte nastavenie uvoľnením tlačidla „Function“.
- Pre bielu farbu podržte stlačené tlačidlo „Funkcia“ a kliknite na ľavú analógovú páčku.

*Poznámka: Predvolená farba LED pre režimy STICK, STATIC a DÝCHANIE je modrá. Farby LED pre režimy WAVE a STICK nie je možné prispôbiť.*

## 7. Nastavenie jasů svetiel



- Ak chcete nastaviť jas, podržte stlačené tlačidlo „Funkcia“ a stlačením tlačidla ZR jas zvýšite a stlačením tlačidla ZL ho znížite.
- Ak chcete svetlá úplne vypnúť, podržte stlačené tlačidlo „Funkcia“ a stláčajte tlačidlo ZL, kým sa jas neprepne na 0%.